



PCT/FR2004/050640

- 6 DEC. 2004

REC'D 04 MAR 2005

WIPO

PCT

BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION

COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le 25 NOV. 2004

Pour le Directeur général de l'Institut
national de la propriété Industrielle
Le Chef du Département des brevets

Martine PLANCHE

DOCUMENT DE PRIORITÉ

PRÉSENTÉ OU TRANSMIS
CONFORMÉMENT À LA RÈGLE
17.1. a) OU b)

INSTITUT
NATIONAL DE
LA PROPRIÉTÉ
INDUSTRIELLE

SIEGE
26 bis, rue de Saint-Petersbourg
75800 PARIS cedex 08
Téléphone : 33 (0)1 53 04 53 04
Télécopie : 33 (0)1 53 04 45 23
www.inpi.fr



BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITÉ

26bis, rue de Saint-Pétersbourg
75800 Paris Cédex 08
Téléphone: 01 53.04.53.04 Télécopie: 01.42.94.86.54

Code de la propriété intellectuelle-livreVI

REQUÊTE EN DÉLIVRANCE

DATE DE REMISE DES PIÈCES: N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL: DÉPARTEMENT DE DÉPÔT: DATE DE DÉPÔT:	Gérard POULIN BREVALEX 3, rue du Docteur Lancereaux 75008 PARIS France
Vos références pour ce dossier: SP 23938 PM 04849	

1 NATURE DE LA DEMANDE

Demande de brevet

2 TITRE DE L'INVENTION

SYSTEME DE CONFERENCES MULTIMEDIA

3 DECLARATION DE PRIORITE OU REQUETE DU BENEFICE DE LA DATE DE DEPOT D'UNE DEMANDE ANTERIEURE FRANCAISE

Pays ou organisation Date N°

4-1 DEMANDEUR

Nom Rue	FRANCE TELECOM 6, place d'Alérat
Code postal et ville Pays Nationalité Forme juridique	75015 PARIS France France Société anonyme

5A MANDATAIRE

Identifiant Nom Prénom Qualité Cabinet ou Société Rue Code postal et ville N° de téléphone N° de télécopie Courrier électronique	0.0 POULIN Gérard CPI: 99 0200, Pas de pouvoir BREVALEX 3, rue du Docteur Lancereaux 75008 PARIS 01 53 83 94 00 01 45 63 83 33 brevets.patents@brevalex.com
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6 DOCUMENTS ET FICHIERS JOINTS

	Fichier électronique	Pages	Détails
Texte du brevet Dessins	textebrevet.pdf dessins.pdf	20 5	D 15, R 4, AB 1 page 5, figures 5, Abrégé: page 1, Fig.1
Désignation d'inventeurs			

7 MODE DE PAIEMENT

Mode de paiement	Prélèvement du compte courant
Numéro du compte client	714

8 RAPPORT DE RECHERCHE

Etablissement immédiat	
------------------------	--

9 REDEVANCES JOINTES	Devise	Taux	Quantité	Montant à payer
062 Dépôt	EURO	0.00	1.00	0.00
063 Rapport de recherche (R.R.)	EURO	320.00	1.00	320.00
068 Revendication à partir de la 11ème	EURO	15.00	3.00	45.00
Total à acquitter	EURO			365.00

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire. Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

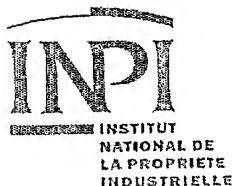
Signé par

Signataire: FR, Brevalex, G. Poulin

Emetteur du certificat: DE, D-Trust GmbH, D-Trust for EPO 2.0

Fonction

Mandataire agréé (Mandataire 1)



BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITE

Réception électronique d'une soumission

Il est certifié par la présente qu'une demande de brevet (ou de certificat d'utilité) a été reçue par le biais du dépôt électronique sécurisé de l'INPI. Après réception, un numéro d'enregistrement et une date de réception ont été attribués automatiquement.

Demande de brevet : X

Demande de CU :

DATE DE RECEPTION	5 décembre 2003	Dépôt en ligne: X Dépôt sur support CD:
TYPE DE DEPOT	INPI (PARIS) - Dépôt électronique	
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL	0350991	
ATTRIBUE PAR L'INPI		
Vos références pour ce dossier	SP 23938 PM 04849	

DEMANDEUR

Nom ou dénomination sociale	FRANCE TELECOM
Nombre de demandeur(s)	1
Pays	FR

TITRE DE L'INVENTION

SYSTEME DE CONFERENCES MULTIMEDIA

DOCUMENTS ENVOYES

package-data.xml	Requetefr.PDF	fee-sheet.xml
Design.PDF	ValidLog.PDF	textebrevet.pdf
FR-office-specific-info.xml	application-body.xml	request.xml
dessins.pdf	indication-bio-deposit.xml	

EFFECTUE PAR

Effectué par:	G. Poulin
Date et heure de réception électronique:	5 décembre 2003 16:04:47
Empreinte officielle du dépôt	BF:E8:5B:0E:12:16:C7:CA:6D:74:69:BE:F0:2B:26:F6:AD:D1:12:FF

/ INPI PARIS, Section Dépôt /

SIEGE SOCIAL
 INSTITUT 26 bis, rue du Saint Petersbourg
 NATIONAL DE 75900 PARIS cedex 08
 LA PROPRIETE Téléphone : 01 53 04 53 04
 INDUSTRIELLE Télécopie : 01 42 93 59 30

SYSTEME DE CONFERENCES MULTIMEDIA

DESCRIPTION

DOMAINE TECHNIQUE ET ART ANTERIEUR

5 L'invention concerne le domaine des systèmes de conférences à distance.

Un tel système est connu du document WO 03/034235.

10 Dans ce document, il faut disposer d'un terminal spécifique.

D'autres méthodes existantes (les méthodes classiques) proposent des solutions d'établissement de conférences plus complexes à l'usage et/ou plus coûteuses pour l'utilisateur et des solutions de 15 facturation plus complexes à l'usage et/ou plus coûteuse à la fois pour l'utilisateur et l'opérateur du système.

Il se pose le problème de trouver d'autres systèmes permettant d'établir simplement une 20 téléconférence, ou une conférence à distance, notamment de type multimédia.

EXPOSÉ DE L'INVENTION

L'invention concerne d'abord un dispositif de gestion de conférences à distance, comportant :

25 - des moyens pour recevoir, d'un pont de conférence téléphonique, des données de présence de participants à une conférence audio, dites données de présence audio,

- des moyens de mémorisation pour mémoriser, par exemple sous forme d'une base de données, des données de numéros de téléphone d'utilisateurs et des données identifiant un appareil d'utilisateur, en relation avec les données de numéro de téléphone,
- des moyens pour déterminer, à l'aide des données de présence audio et des données mémorisées, les appareils de participants à une conférence.

10 Ce dispositif peut en outre comporter des moyens pour envoyer des données de conférence aux dispositifs de participants à une conférence et/ou des moyens pour identifier une requête d'envoi de données de conférence à un appareil d'un participant à une conférence.

15 L'invention concerne également un système de gestion de conférences à distance, comportant un pont téléphonique de conférences audios, un serveur de conférences, le pont téléphonique fournissant au serveur des données relatives à la présence d'un utilisateur en conférence audio, le serveur associant chaque utilisateur présent en conférence audio à une téléconférence.

20 Des moyens peuvent être prévus pour déterminer quel type de données, parmi les données de conférence, peuvent être fournies à un appareil d'un participant à une conférence.

25 De même, des moyens peuvent être prévus pour envoyer, à chaque appareil d'utilisateur identifié

comme participant à une conférence, des données relatives aux appareils d'autres utilisateurs également participant à la conférence. Les divers appareils peuvent alors échanger des données entre eux, sans sollicitation du dispositif de gestion ou du serveur.

L'invention concerne aussi un procédé de gestion de conférences à distance, comportant :

- la réception, par un dispositif de gestion de conférences, de données provenant d'un pont de conférence téléphonique, et concernant la présence de participants à une conférence, dites données de présence audio,

- la détermination des appareils d'utilisateurs participant à, ou à inclure dans, une conférence, à l'aide des données de présence audio et de données mémorisées identifiant un appareil d'utilisateur, en relation avec les données de numéro de téléphone.

C'est donc sur la base de la participation à une conférence audio qu'une conférence peut être établie via un dispositif de gestion ou un serveur selon l'invention.

Des données de présence audio peuvent être mises à jour dès qu'un utilisateur modifie son état de présence ou d'absence à une conférence.

L'utilisateur peut alors, ou bien recevoir des données autres que les données audio, par exemple multimédia, via le dispositif de gestion, avec ou sans requête spécifique, ou bien ce dernier peut fournir à cet utilisateur, ou à son appareil terminal,

l'identification des appareils ou des terminaux des utilisateurs présents dans la conférence, ces divers utilisateurs échangeant alors directement des données sans passer par le serveur.

5 L'invention permet donc aux participants à une conférence téléphonique de disposer d'une conférence multimédia avec les mêmes participants que la conférence téléphonique.

BRÈVE DESCRIPTION DES FIGURES

10 - la figure 1 représente un système de conférences selon l'invention,

- la figure 2 représente des étapes d'un procédé d'établissement de conférences selon l'invention,

15 - les figures 3 à 5 illustrent une réalisation d'un système et d'un procédé selon l'invention.

EXPOSÉ DETAILLE DE MODES DE REALISATION DE L'INVENTION

On désigne par « conférence multimédia » 20 une conférence permettant à ses participants d'échanger et de partager tout type de données (vidéo, son, documents écrits, images, etc....). Ces données peuvent être échangées et/ou partagées de manière synchrone ou asynchrone. A titre d'échanges ou de partage synchrone, 25 on peut citer la projection de transparents ou de vidéos, les participants qui le désirent voyant et/ou entendant simultanément la même chose, ou de vidéos en

temps réel comme dans une visioconférence multipoints classique, ou encore l'édition conjointe de documents.

Une conférence multimédia selon l'invention s'appuie sur un réseau d'échange de données, par 5 exemple le réseau Internet.

Des ordinateurs, connectés à ce réseau, permettent l'acquisition, et/ou l'envoi, et/ou l'acheminement, et/ou la réception et/ou la restitution, notamment l'affichage, de données de 10 conférence, autres que les données audios échangées par le réseau téléphonique.

Un premier mode de réalisation de l'invention est illustré sur la figure 1.

Un ordinateur 2, ou serveur de conférences 15 multimédia, est relié à un pont de conférence téléphonique 4, les références 30 et 32 désignant respectivement un réseau téléphonique et un réseau de données, tel que le réseau Internet.

Lorsqu'un utilisateur appelle le pont 4, en 20 particulier s'il y a plus d'une conférence sur le pont il saisit éventuellement un identifiant de la conférence téléphonique.

Si les lignes téléphoniques des participants disposent d'une fonction de présentation 25 du numéro appelant, le pont 4 de conférence téléphonique peut connaître directement, le numéro de téléphone de l'utilisateur appelant et participant à la conférence téléphonique.

Le serveur 2 obtient ensuite, par une 30 interface de gestion ou de supervision du pont 4, les

numéros de téléphones de participants 10, 12, 14 à la conférence téléphonique.

Les interfaces de gestion de pont audio permettent la récupération des données suivantes :

5 a) Liste des conférences en cours identifiées par un identifiant (« CONFS » = ID).

b) Liste des participants de chaque conférence, identifiés par leur numéro de téléphone.

Le numéro de téléphone d'un appelant permet 10 donc de retrouver ses co-participants, sa conférence audio.

Ces interfaces peuvent être interrogées et commandées à distance.

Les ordinateurs 20, 22, 24 des utilisateurs 15 sont associés, dans le serveur 2, à ces numéros de téléphone : ou bien des données d'identification de chaque appareil 20 - 24, en association avec le numéro de téléphone correspondant, sont préalablement mémorisées dans le serveur, par exemple sous forme 20 d'une base de données, ou bien chaque appareil d'utilisateur fournit ces données au serveur 2 lors d'une demande d'établissement d'une conférence ou lors d'une demande d'accès à une conférence déjà établie.

L'association de l'ordinateur au poste 25 téléphonique peut se faire par la fourniture, à l'ordinateur de l'utilisateur, du numéro de téléphone associé au poste téléphonique.

Cette fourniture se fait soit par saisie manuelle par l'utilisateur, soit par un autre procédé 30 si le poste téléphonique et l'ordinateur sont reliés

entre eux et si le téléphone « connaît » son propre numéro.

Par exemple un téléphone mobile d'un utilisateur peut disposer d'une liaison hertzienne ou 5 infrarouge avec l'ordinateur de cet utilisateur.

Dès lors que le serveur 2 a identifié, à l'aide de l'information fournie par le pont 4, qu'un utilisateur s'est connecté en mode audio, cet utilisateur et son appareil peuvent recevoir des 10 données autres (multimédia) relatives à une conférence.

Le serveur 2 de conférence multimédia pourra alors envoyer ces données directement au terminal 20 qui les demande.

Le serveur 2 pourra aussi communiquer les 15 identifiants réseau des terminaux participants à un ou plusieurs, éventuellement à chacun, des terminaux des autres participants, qui pourront ainsi établir entre eux des communications point à point.

Selon l'invention des utilisateurs peuvent 20 donc établir une conférence multimédia en association à une conférence téléphonique.

L'utilisateur établit une conférence téléphonique en téléphonant à un numéro particulier (celui du pont 4 de conférence téléphonique).

25 Le mode opératoire est donc d'abord le mode opératoire d'un pont de conférence téléphonique, une conférence, par exemple multimédia, étant ensuite accessible sur l'ordinateur de l'utilisateur associé au poste téléphonique de ce même utilisateur.

Deux modes de fonctionnement de ce système sont donc possibles, éventuellement simultanément.

Selon un premier mode de fonctionnement, les ordinateurs ou les terminaux 20 - 24 des participants obtiennent, uniquement sur requête présentée au serveur, les données de conférence qui sont échangées et /ou partagées. Ces données sont donc demandées par les appareils ou terminaux 20, 22, 24 des participants au serveur 2 de conférences multimédia, à intervalles réguliers ou sur sollicitation de l'utilisateur participant à la conférence.

La demande prend la forme d'une requête spécifique adressée au serveur. Lors de chaque demande, le terminal demandant fournit au serveur 2 un identifiant permettant à ce dernier de l'identifier et de déterminer à quelle conférence multimédia il appartient et à quelles données il a droit ou il a besoin d'avoir accès.

Pour obtenir cet identifiant le terminal 20 a effectué une demande d'identifiant au serveur 2, par exemple une première demande avec laquelle il a envoyé le numéro de téléphone qui lui est associé, ainsi que d'éventuelles informations cryptographiques, par exemple un mot de passe.

L'identifiant peut être l'adresse IP du terminal, ou le numéro de téléphone correspondant, ou un autre identifiant lorsqu'aucun de ces deux identifiants n'est possible.

Selon un second mode de fonctionnement, les terminaux 20 - 24 sont en attente de réception de

données de conférence, par exemple des données de type multimédia.

Un terminal effectue une demande d'identifiant comme dans le mode précédent, mais il 5 envoie, en plus du numéro téléphonique, son identifiant réseau, par exemple son adresse IP. Ce peut être un autre identifiant si il n'est pas sur un réseau IP.

Selon ce deuxième mode, dès que des données de conférence sont disponibles dans le serveur 2, elles 10 sont transmises à chaque appareil de participant à la conférence, sans requête spécifique de ce dernier, grâce à l'information sur l'identifiant réseau.

Un exemple de procédé selon l'invention, ou d'utilisation d'un système selon l'invention, va être 15 décrit en liaison avec la figure 2.

Dans une première étape (S1), chacun des participants 10 - 14, à l'aide de son téléphone 11, 13, 15, entre en communication avec le pont 4 ; une conférence téléphonique classique est ainsi établie.

20 Le numéro de téléphone de chaque utilisateur est connu ou mémorisé par son propre terminal. Avant, ou après, cette étape S1, chaque participant peut saisir son numéro de téléphone dans son propre terminal (étape S2, représentée sur la 25 figure 2 après S1).

Chaque participant connecte ensuite son terminal (étape S3) au serveur 2, grâce à un navigateur Web par exemple. Chaque terminal 20 - 24 peut ainsi 30 envoyer au serveur 2 des informations sur lui-même et/ou le participant correspondant.

Le serveur 2 fait alors l'association entre les numéros de téléphones et les terminaux.

Ces phases S1 - S3 peuvent se faire dans n'importe quel ordre.

Cette phase se répète aussi souvent que nécessaire pour que les données du serveur 2 soient à jour, au fur et à mesure que les participants entrent ou sortent de la conférence téléphonique.

Le serveur 2 peut donc connaître, en permanence, les terminaux 20 - 24 participant à cette conférence.

15 En particulier, dès qu'une communication téléphonique est interrompue, l'utilisateur correspondant est identifié comme sorti de la conférence audio, l'information correspondante est transmise au serveur 2, et l'envoi, ou la mise à disposition, à cet utilisateur et par le serveur, de données de conférence est interrompue.

En cas de conférence point à point de plusieurs appareils, dont l'un d'eux est identifié à un certain moment comme sorti, les autres appareils sont informés de la sortie de cet appareil ou de ce terminal et tout échange de données avec ce dernier est interrompu.

Au cours d'une étape S5, les terminaux envoient des données multimédia qu'ils désirent

échanger ou partager. Cet échange peut se faire selon l'un des modes décrits ci-dessus.

Selon le premier mode, les terminaux peuvent interroger le serveur 2 pour obtenir les 5 données multimédia correspondant à leur conférence multimédia.

Le serveur 2 envoie alors aux terminaux, sur requête de ceux-ci, des données multimédia de leur conférence grâce aux identifiants réseau des terminaux, 10 identifiants qui sont connus du serveur comme expliqué ci-dessus.

Dans le second mode, le serveur 2 envoie des données à chacun des participants, sans requête spécifique de ceux-ci, ou bien chaque terminal peut 15 disposer, en dialoguant avec le serveur 2, d'informations sur les terminaux d'autres participants, dont leur identifiant réseau respectif. Les terminaux envoient alors directement (liaison point à point) à d'autres terminaux des données multimédia, par exemple 20 des flux vidéo en provenance d'une caméra installée sur le terminal.

Ces dernières étapes peuvent se produire simultanément et/ou dans n'importe quel ordre.

Dans certains cas, un terminal n'est pas 25 connecté directement au réseau de données support de la conférence multimédia.

C'est le cas par exemple de terminaux connectés à un réseau privé domestique ou d'entreprise et se connectant au réseau de données support de la

conférence (eg : internet public) via une passerelle, par exemple NAT ou proxy-http.

Dans ce cas là, le terminal ne dispose pas d'identifiant réseau.

5 Il peut interroger le serveur et les terminaux connectés directement mais pas toujours recevoir des données non directement sollicitées. Dans ce cas particulier, le terminal ne peut pas participer à la conférence selon le second mode exposé ci-dessus, 10 c'est-à-dire en attendant des données relatives à la conférence. Il peut, par contre, participer à une conférence selon le premier mode, c'est-à-dire en envoyant au serveur des requêtes de transmission de données.

15 La facturation de la conférence multimédia peut se faire en utilisant le système de facturation de la conférence téléphonique.

20 Un ensemble de moyens pour mettre en oeuvre la présente invention va être décrit en liaison avec les figures 3 à 5.

25 Sur ces figures, des références identiques ou similaires à celles de la figure 1 y désignent des éléments identiques. Les flèches 110, 113, 115 représentent des appels de chacun des postes téléphoniques 11, 13, 15 au pont 4 via le réseau 30.

Les informations relatives à la présence du, ou des, utilisateur(s) sont transmises au serveur 2, comme expliqué ci-dessus, celui-ci disposant d'une interface spécifique (voir interface de gestion et de

supervision ci-dessus) lui permettant un dialogue avec le pont 4.

Sur la figure 4, la référence 2 désigne l'ordinateur ou le serveur de gestion de conférence, 5 auquel les différents utilisateurs, possédant chacun, outre le poste téléphonique 11, 12, 15, de la figure 3, un micro-ordinateur de type PC 20, 22, 24, ..., peuvent se connecter ou avoir accès, via un réseau 32, par exemple l'Internet.

10 Chacun des utilisateurs accède au réseau par sa propre connexion 120, 122, 124... et possède sa propre adresse.

Le serveur mémorise dans des moyens de mémorisation 42 les données relatives aux numéros de 15 téléphone 11, 13, 15 et aux terminaux 20, 22, 24, comme déjà expliqué ci-dessus.

La figure 5 représente schématiquement, en bloc, les diverses composantes du micro-ordinateur 20. Un microprocesseur 240 est relié, par un bus 242, à un 20 ensemble de mémoires RAM 244 pour stocker des données, et à une mémoire ROM 246 dans laquelle des instructions de programme peuvent être mémorisées. Ce système comporte en outre un dispositif de visualisation 248, ou écran, et des moyens périphériques 250 (clavier) ou 25 252 (souris).

La référence 254 désigne des moyens d'interface avec le réseau, de type modem. Les autres appareils 22, 24, peuvent avoir la même constitution.

D'une manière générale, chaque appareil 30 d'utilisateur comporte des moyens pour visualiser des

5 données de téléconférence, notamment de type multimédia et par exemple transmises par l'ordinateur 2, via le réseau 30 et les moyens de communication et/ou de transmission 120, 122, 124. Il comporte également des moyens 50 pour entrer des données, telles que par exemple des données relatives à des numéros de téléphone, ces données étant transmises à l'ordinateur ou au serveur 10 par les mêmes moyens de communication et/ou de transmission.

10 Le serveur a, globalement, une structure du même type, avec processeur(s), zones de stockage de données (d'ailleurs désignées sur la figure 4 par les références 42, 44, 46, 48), connexion au réseau 30, et interface de connexion au pont 4.

15 Dans une des zones mémoires du serveur sont mémorisées les données ou instructions de programme pour mettre en œuvre un procédé selon l'invention, et notamment pour, en fonction de données reçues par le pont 4, relatives à la présence de participants à une 20 conférence audio, et en fonction des données relatives aux numéros de téléphone et des données d'identification d'appareils d'utilisateur, déterminer les appareils 20, 22, 24 à inclure dans, ou participant à, une conférence.

25 Sont également mémorisées les données ou instructions de programme pour envoyer ou mettre à disposition des participants à une conférence, selon l'un ou l'autre des deux modes exposés ci - dessus, des données de cette conférence, par exemple des données 30 multimédia.

Sont également mémorisées les données ou instructions de programme pour mettre en œuvre un procédé tel que décrit ci-dessus en liaison avec la figure 2.

5 Ces données ou instructions peuvent être transférées dans une zone mémoire du serveur à partir d'une disquette ou de tout autre support pouvant être lu par un micro-ordinateur ou un ordinateur (par exemple: disque dur, mémoire morte ROM, mémoire vive dynamique DRAM ou tout autre type de mémoire RAM, disque optique compact, élément de stockage magnétique ou optique).
10

REVENDICATIONS

1. Dispositif (2) de gestion de conférences à distance, comportant :

5 - des moyens pour recevoir, d'un pont de conférence téléphonique (4), des données de présence de participants (10 - 14) à une conférence audio, dites données de présence audio,

10 - des moyens (242, 244, 246, 248) de mémorisation pour mémoriser des données de numéro de téléphone d'utilisateurs et des données identifiant un appareil d'utilisateur (20 - 24), en relation avec les données de numéro de téléphone,

15 - des moyens (240) pour déterminer, à l'aide des données de présence audio et des données mémorisées, les appareils (20, 22, 24) de participants à une conférence.

2. Dispositif selon la revendication 1, 20 les moyens de mémorisation mémorisant une base de données de numéros de téléphone et d'identification d'appareils d'utilisateurs.

25 3. Dispositif selon la revendication 1 ou 2, comportant en outre des moyens (240, 254) pour envoyer des données de conférence aux dispositifs de participants à une conférence.

30 4. Dispositif selon l'une des revendications 1 à 3, comportant en outre des moyens

(240) pour identifier une requête d'envoi de données de conférence à un appareil d'un participant à une conférence.

5 5. Dispositif selon l'une des revendications 1 à 4, comportant en outre des moyens (240) pour déterminer quel type de données, parmi les données de conférence, peuvent être fournies à un appareil d'un participant à une conférence.

10

6. Dispositif selon l'une des revendications 1 à 5, comportant en outre des moyens (240 , 254) pour envoyer, à chaque appareil d'utilisateur identifié comme participant à une conférence, des données relatives aux appareils d'autres utilisateurs également participant à la conférence.

20 7. Procédé de gestion de conférences à distance, comportant :

- la réception, par un dispositif (2) de gestion de conférences, de données provenant d'un pont de conférence téléphonique (4), et concernant la présence de participants (10 - 14) à une conférence, 25 dites données de présence audio,

- la détermination des appareils d'utilisateurs (20, 22, 24) à inclure dans une conférence, à l'aide des données de présence audio et de données mémorisées identifiant un appareil

d'utilisateur (20 - 24), en relation avec les données de numéro de téléphone.

8. Procédé selon la revendication 7, des 5 données de présence audio étant communiquées du pont de conférence (4) au dispositif de gestion (2) dès qu'un utilisateur modifie sa présence à une conférence audio.

9. Procédé selon la revendication 7 ou 8, 10 des données de conférence étant adressées à un appareil (20 - 24) d'un participant à la conférence sur requête de celui-ci.

10. Procédé selon la revendication 7 ou 8, 15 des données de conférence étant adressées à un appareil (20 - 24) d'un participant à la conférence sans requête spécifique de celui-ci.

11. Procédé selon l'une des revendications 20 7 à 10, des données d'identification d'appareils d'autres utilisateurs participant à la conférence étant adressées à au moins un participant à la conférence.

12. Procédé selon l'une des revendications 25 7 à 11, les données mémorisées identifiant un appareil d'utilisateur (20 - 24), en relation avec les données de numéro de téléphone, étant envoyées au dispositif (2) de gestion par chaque appareil (2* - 24) lors d'une requête d'établissement de conférence ou lors d'une 30 requête d'accès à une conférence déjà existante.

13. Procédé selon l'une des revendications 7 à 11, les données mémorisées identifiant un appareil d'utilisateur (20 - 24), en relation avec les données de numéro de téléphone, étant préalablement mémorisées 5 dans le dispositif de gestion (2), avant une requête d'établissement de conférence ou une requête d'accès à une conférence déjà existante.

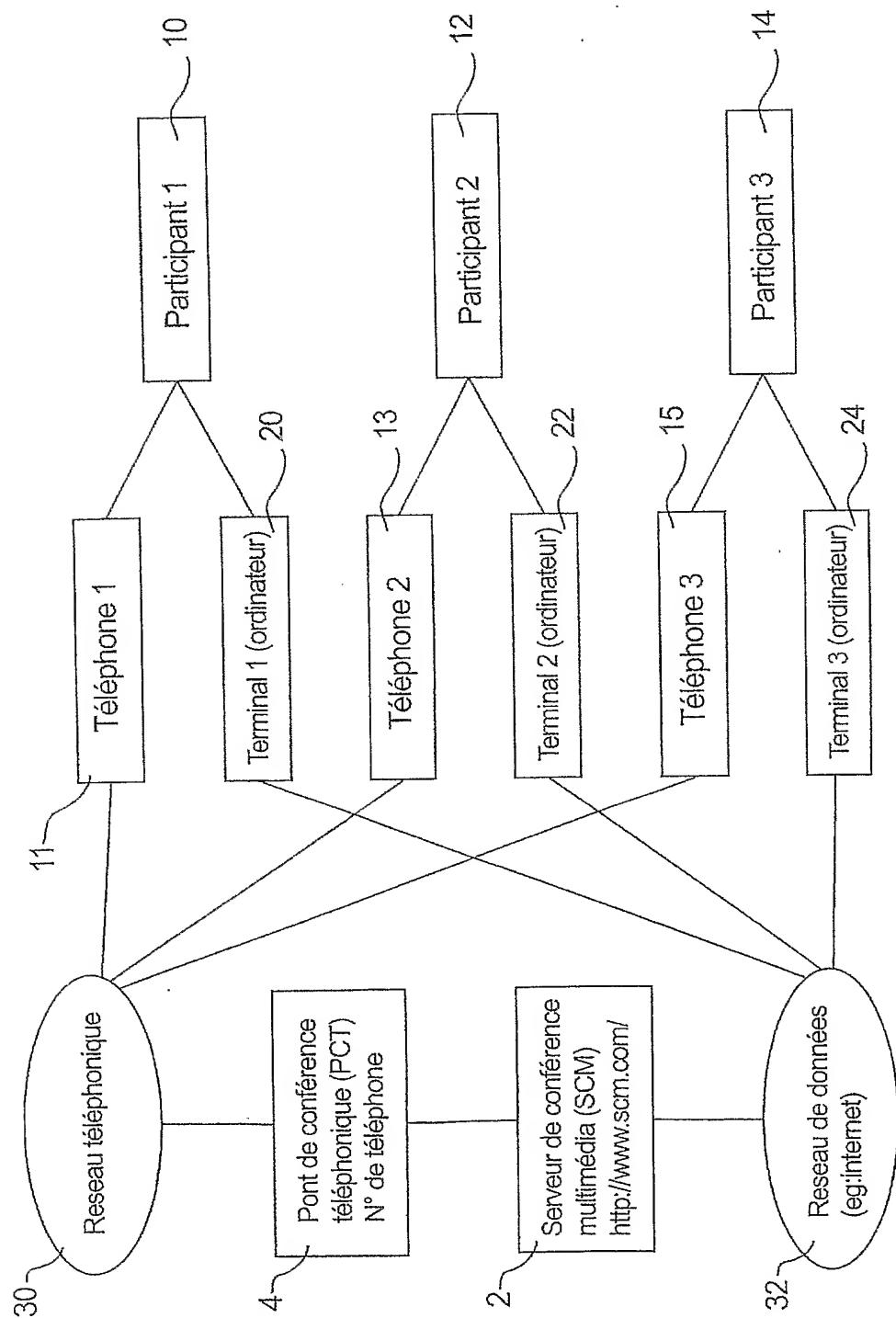


FIG. 1

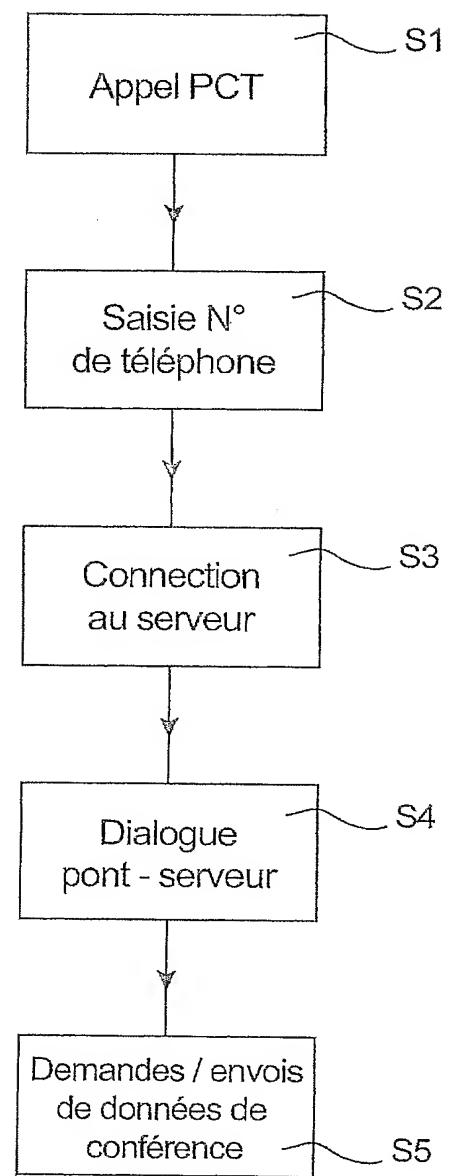


FIG. 2

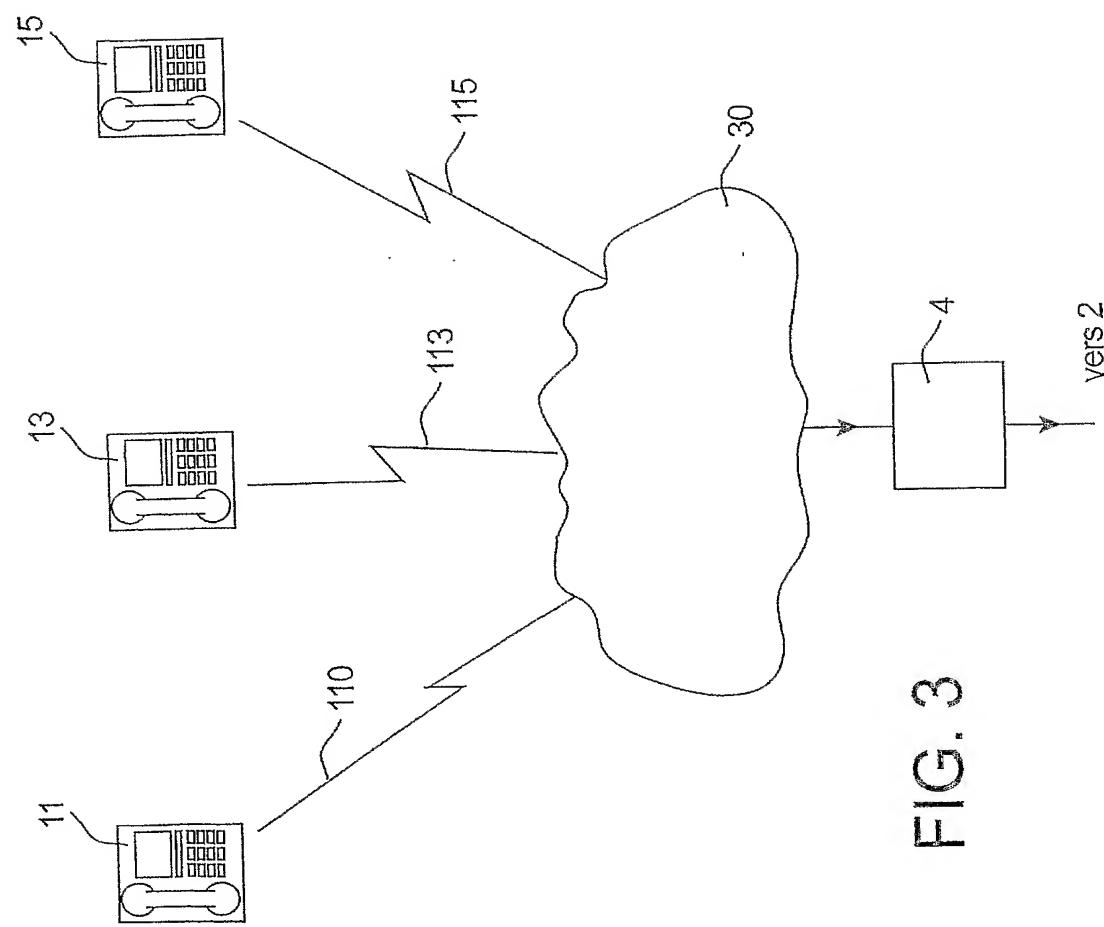
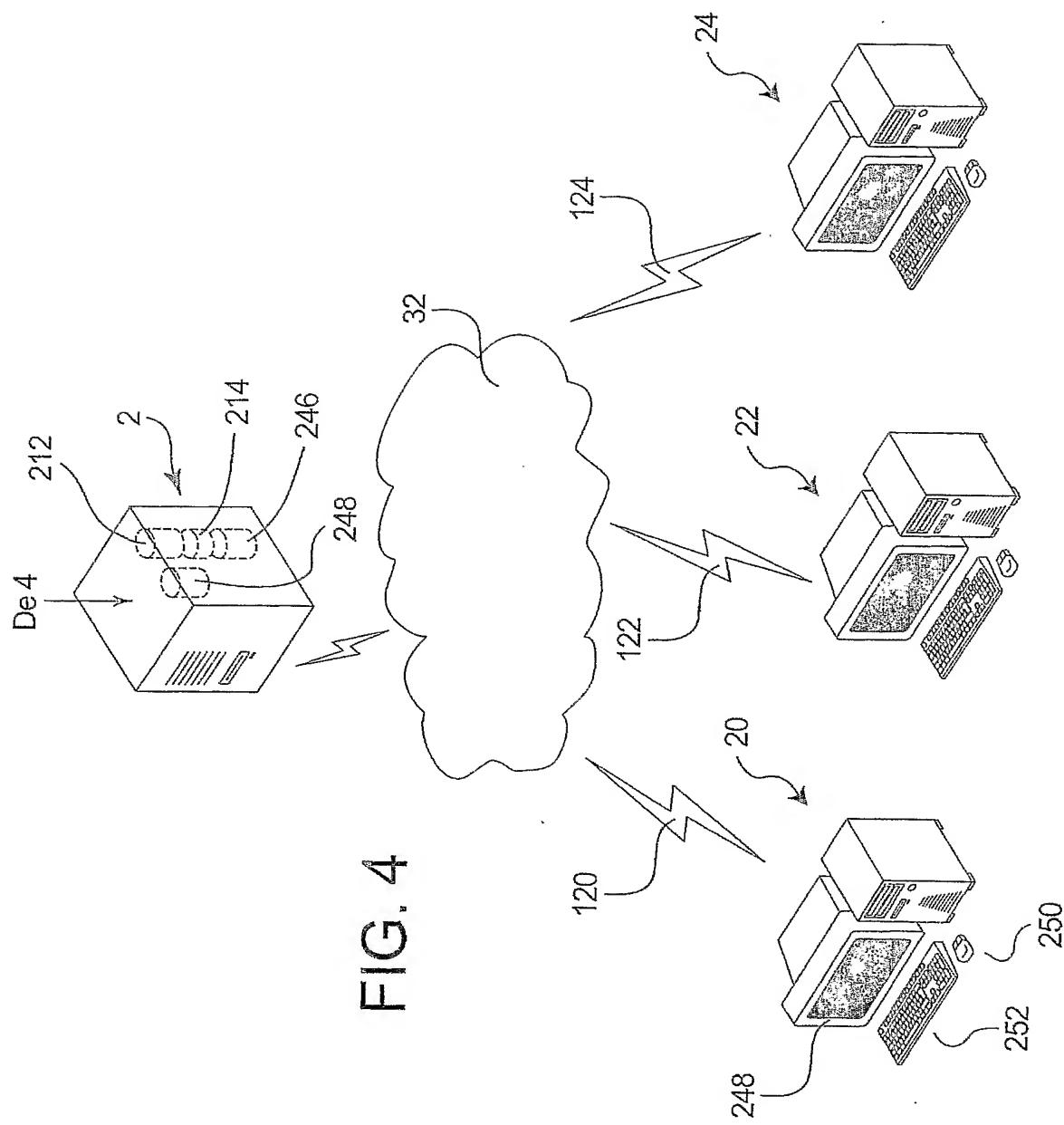


FIG. 3



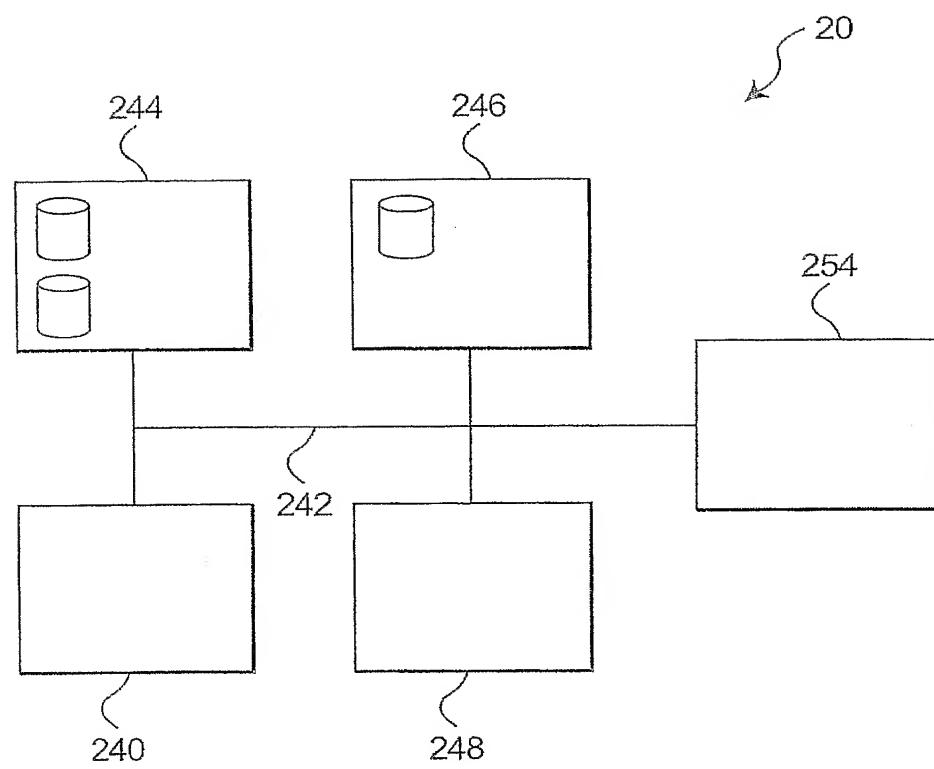


FIG. 5



BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITE

Désignation de l'inventeur

Vos références pour ce dossier		SP 23938 PM 04849
N°D'ENREGISTREMENT NATIONAL		
TITRE DE L'INVENTION		
SYSTEME DE CONFERENCES MULTIMEDIA		
LE(S) DEMANDEUR(S) OU LE(S) MANDATAIRE(S):		
DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S):		
Inventeur 1		
Nom		KELLER
Prénoms		Joaquin
Rue		76 bis, boulevard Barbès
Code postal et ville		75018 PARIS
Société d'appartenance		

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire. Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

Signé par

Signataire: FR, Brevalex, G. Poulin

Emetteur du certificat: DE, D-Trust GmbH, D-Trust for EPO 2.0

Fonction

Mandataire agréé (Mandataire 1)

FR 04/050640

